

CollègeAhuntsic

Programmation côté client I
travail Pratique I | Git
Ce travail comporte 16 points.

Instruction

- Ce deuxième devoir doit être remis pour le 10 novembre 2023 à 13h00.
- Le travail doit être fait individuellement.
- Le travail doit être remis sous la forme d'un repository github par courriel au didier.amyot@collegeahuntsic.qc.ca ou par mio.
- Vous avez le droit à chat gpt mais chat gpt ne peut pas faire le travail à votre place. *Copier chat gpt est du plagiat.*
- Vous devez être capable de défendre vos réponses dans un examen oral.
- Ce devoir contient 16 points.
- <https://training.github.com/downloads/fr/github-git-cheat-sheet/>

Énoncé

1 Créer un repository sur github

(2 punktoj)

Sur votre github, créer une repository publique.

2 Cloner le repository

(0 punkto)

Cloner le repository localement.

3 Ajouter une fichier

(2 punktoj)

Ajouter un fichier `main.py` avec le code ci-bas. Committer et pusher le fichier.

```
import click
```

```
@click.command("hello")
def hello():
    click.echo("Hello, World!")
```

```
if __name__ == "__main__":
    hello()
```

<https://gist.github.com/didiercrunch/97ebc4be510d8f4d0340c68753c4c5d9>

4 Changer le fichier

(2 punktoj)

Changer le fichier `main.py` avec le code ci-bas. Committer et pusher le changement.

```
import click

__version__ = "0.1.0"

@click.command("version")
def version():
    click.echo(__version__)

@click.command("hello")
def hello():
    click.echo("Hello, World!")

if __name__ == "__main__":
    hello()
```

<https://gist.github.com/didiercrunch/e6d446b5381613cffeabab3a28fa11cc5>

5 Nouvelle branch

(2 punktoj)

Créer une nouvelle branch nommé `bonjour` et pusher la branche.

6 Modifier fichier sur la branche `bonjour`

(2 punktoj)

Sur la branche `bonjour`, changer le fichier `main.py` avec le code ci-bas. Committer et pusher le changement.

```
import click

__version__ = "0.1.1-SNAPSHOT"

@click.command("bonjour")
def bonjour():
    click.echo("bonjour monde")

@click.command("version")
def version():
    click.echo(__version__)

@click.command("hello")
def hello():
    click.echo("Hello, World!")

if __name__ == "__main__":
    hello()
```

<https://gist.github.com/didiercrunch/e60114951e524f97fffbcb3c8c877efe>

7 Retourner sur la branche main.

(0 punkto)

Retourner sur la branche main.

8 Modifier fichier sur la branche main

(2 punktoj)

Sur la branche main, changer le fichier `main.py` avec le code ci-bas. Committer et pusher le changement.

```
import click

__version__ = "0.1.1"

@click.command("guten-tag")
def bonjour():
    click.echo("guten tag")

@click.command("version")
def version():
    click.echo(__version__)

@click.command("hello")
def hello():
    click.echo("Hello, World!")

if __name__ == "__main__":
    hello()
```

<https://gist.github.com/didiercrunch/75c3f6bc0254de2b9ab4a01eb945b6a9>

9 Merger les branches

(4 punktoj)

Merger la branch bonjour dans la branch main et pusher.